Лицей Академии Яндекса  
Образовательная площадка «Супермалыш»

**Проект PYGAME**Программа-игра танки

Выполнил:  
Акмалов Артур

МухаметьяновГайсар

Проверил:  
Гильдин А. Г.

Уфа – 2023

Задание проекта: написать игру на основе фреймворка Pygame, реализующую следующий функционал:

* игра шутер, с возможностью передвижения обьекта, выстрелов. Прохождение различных уровней

Программа представляет собой приложение на Pygame. Использована однотабличная база данных SQLite. Задействовано множество утилитов pygame. Произведена работа с текстом.

Импортируемые библиотеки:

* import pygame, import sys, import os, pygame.font.init()

Особой инструкции по сборке не имеется.